

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 07-059108

(43)Date of publication of application : 03.03.1995

(51)Int.Cl.

H04N 9/77  
G11B 27/024

(21)Application number : 05-216895

(71)Applicant : KOKUSAI DENSHIN DENWA CO LTD &lt;KDD&gt;

(22)Date of filing : 10.08.1993

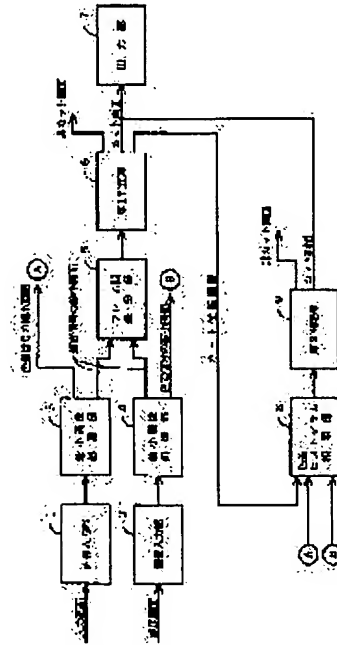
(72)Inventor : NAKAJIMA YASUYUKI

## (54) CUT PATTERN DETECTION METHOD FOR MOTION PICTURE

## (57)Abstract:

PURPOSE: To detect a cut pattern at a high speed with high accuracy by using a change in a luminance component and a color difference component through the use of a reduced motion picture in a hierarchical way.

CONSTITUTION: An input pattern and a reference pattern inputted to reduced picture processing sections 3, 4 are converted into reduced patterns each comprising means values of blocks of the patterns. An inter-frame difference section 5 obtains an inter-frame difference  $D_n$  between a reference picture and an input picture and its timewise change  $\Delta D_n$  from the reduced patterns. A 1st decision section 6 classifies the patterns into three kinds of patterns being a non-cut pattern, a cut pattern and a cut candidate pattern. When a pattern is decided to be a cut pattern, an output section 7 provides the output of the cut pattern and the processing is transited to the processing of a succeeding input pattern. A color difference histogram correlation section 8 calculates a correlation value  $p$  of color distribution of a histogram of the color difference from the cut object pattern by using the reduced pattern of the color difference signal. A 2nd decision section 9 judges the detection of a cut pattern through overall judgement of the inter-frame difference  $D_n$ , the timewise change  $\Delta D_n$  and the correlation value  $p$ .



## LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 25.04.1997

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number] 2978039

[Date of registration] 10.09.1999

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平7-59108

(43)公開日 平成7年(1995)3月3日

(51)Int.Cl. <sup>9</sup>	識別記号	序内整理番号	F I	技術表示箇所
H 0 4 N 9/77		8626-5C		
G 1 1 B 27/024		8224-5D	G 1 1 B 27/ 02	C

審査請求 未請求 請求項の数6 F D (全 9 頁)

(21)出願番号 特願平5-216895

(22)出願日 平成5年(1993)8月10日

(71)出願人 000001214

国際電信電話株式会社

東京都新宿区西新宿2丁目3番2号

(72)発明者 中島 康之

東京都新宿区西新宿2丁目3番2号 国際  
電信電話株式会社内

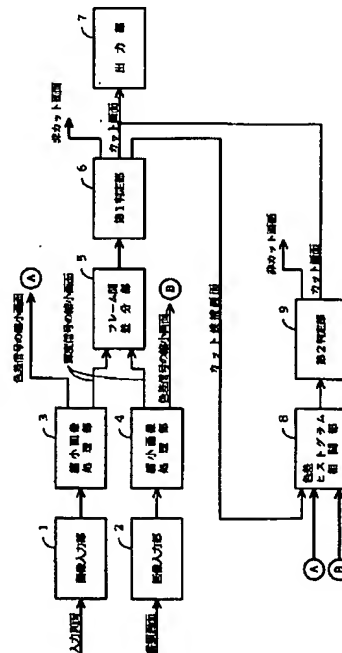
(74)代理人 弁理士 田中 香樹 (外2名)

(54)【発明の名称】 動画像のカット画面検出方法

(57)【要約】

【目的】 動画像の縮小画像を用いた輝度成分の変化および色差成分の相関を階層的に用いることにより、高速かつ高精度にカット画面を検出すること。

【構成】 縮小画像処理部3、4に入力された入力画面および参照画面は、該当画面の各ブロックの平均値により構成される縮小画面に変換される。これらの縮小画面はフレーム間差分部5で参照画像と入力画像のフレーム間差分 $D_n$ およびその時間的変化 $\Delta D_n$ が求められる。第1の判定部6ではこれらの値を基に非カット画面、カット画面、カット候補画面の3種類に分類する。カット画面と判定された場合には、出力部17にてカット画面の出力を行い、次の入力画面の処理に移る。カット候補画面については、色差ヒストグラム相関部8で、色差信号の縮小画面を用いて色差のヒストグラムの色分布の相関値 $\rho$ を計算する。第2の判定部9ではフレーム間差分 $D_n$ 、時間的変化 $\Delta D_n$ 、および相関値 $\rho$ を総合的に判断して、カット検出の判定を行う。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 動画像からカット画面の検出を行う動画像のカット画面検出方法において、

入力画面および該入力画面から時間的に1フレームまたは複数フレーム離れた参照画面の各々をブロック分割し、

各々の画面の各ブロックの輝度信号の平均値から、各々の画面の縮小画面を作成し、

両画面の縮小画面から、輝度信号のフレーム間差分量およびフレーム間差分の時間変化を求め、

該輝度信号のフレーム間差分量および差分の時間変化に基づいて、カット画面、非カット画面を選別するようにしたことを特徴とする動画像のカット画面検出方法。

【請求項2】 請求項1の動画像のカット画面検出方法において、

前記輝度信号のフレーム間差分量 $D_n$  ( $n$ はフレーム番号)、 $D_{n-1}$ 、それらの時間変化 $\Delta D_n$  および $\Delta D_{n-1}$ が、下記の(1)式の条件を満たす時に非カット画面と決定し、(2)～(4)式の条件を満たす時にカット画面と決定するようにしたことを特徴とする動画像のカット画面検出方法。

$$D_n < TH1 \dots (1)$$

$$D_{n-1} < TH2 \dots (2)$$

$$\alpha |\Delta D_{n-1}| < \Delta D_n \text{ かつ } \beta D_{n-1} < D_n \dots (3)$$

$$\gamma D_{n-1} < D_n \dots (4)$$

ここに、 $TH1$ 、 $TH2$ はしきい値(ただし、 $TH1 < TH2$ )、 $\alpha$ 、 $\beta$ および $\gamma$ は定数である。

【請求項3】 動画像からカット画面の検出を行う動画像のカット画面検出方法において、

入力画面および該入力画面から時間的に1フレームまたは複数フレーム離れた参照画面の各々をブロック分割し、

各々の画面の各ブロックの輝度信号の平均値から、各々の画面の縮小画面を作成し、

両画面の縮小画面から、輝度信号の差分量および差分の時間変化を求め、

該輝度信号の差分量および差分の時間変化に基づいて、カット画面、非カット画面およびカット候補画面を選別し、

該カット候補画面に対して、参照画面と入力画面の縮小画面の色差成分のヒストグラム相関値をとり、

該色差成分のヒストグラム相関値、前記輝度信号の差分量、および該時間変化によりカット画面、非カット画面に選別するようにしたことを特徴とする動画像のカット画面検出方法。

【請求項4】 請求項4記載の動画像のカット画面検出方法において、

前記輝度信号のフレーム間差分量 $D_n$  ( $n$ はフレーム番号)、 $D_{n-1}$ 、それらの時間変化 $\Delta D_n$  および $\Delta D_{n-1}$

、ならびに前記色差ヒストグラム相関値 $\rho$ が、下記の

(5)～(7)式のいずれかを満たすときにカット画面と決定し、(5)～(7)式のいずれの条件も満たさない時に非カット画面と決定するようにしたことを特徴とする動画像のカット画面検出方法。

$$\xi \leq \rho < \delta \text{ かつ } D_n > TH3 \text{ かつ } |\Delta D_{n-1}| > TH4 \text{ かつ } \Delta D_n > TH5 \dots (5)$$

$$\max(A_{Cn}, A_{Cn-1}) > \varepsilon \min(A_{Cn}, A_{Cn-1}) \dots (6)$$

$$\rho > \xi \dots (7)$$

ここに、 $TH3$ 、 $TH4$ および $TH5$ はしきい値、 $\varepsilon$ 、 $\xi$ および $\delta$ は定数である。また、 $A_{Cn} = \sum \sum H^2_{n,j,k}$ 、 $A_{Cn-1} = \sum \sum H^2_{n-1,j,k}$ であり、 $H_{n,j,k}$ は色差ヒストグラムである。

【請求項5】 請求項1または3記載の動画像のカット画面検出方法において、

前記入力画面および該入力画面から時間的に1フレームまたは複数フレーム離れた参照画面が、符号化された動画像情報であり、

前記縮小画面が前記入力画面および参照画面をブロック化し、該ブロック化された動画像情報の平均値成分により構成されたことを特徴とする動画像のカット画面検出方法。

【請求項6】 請求項5記載の動画像のカット画面検出方法において、

前記入力画面および該入力画面から時間的に1フレームまたは複数フレーム離れた参照画面が、2次元の離散コサイン変換された動画像情報であり、

前記縮小画面がブロック化された動画像情報の直流成分を、各ブロックごとに集めて形成されたことを特徴とする動画像のカット画面検出方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】この発明は動画像のカット画面検出方法に関し、特に、符号化されていない元のままの動画像情報あるいは符号化された動画像情報からなる動画像のシーンの切り替わりを高速で検出できるようにしたカット画面検出方法に関する。

【0002】

【従来の技術】現在、ビデオカメラは広く普及しており、旅行、運動会、結婚式などの各種の催しで広く利用されている。ビデオカメラによる撮影は、通常思いつくままに撮られる場合が多く、撮影後に、使えるカットと使えないカットに切り分けて、使えるカットを適当に繋ぎ合わせ、一つの作品に仕上げるユーザが多数存在している。また、通常のテレビ放送の中において、シーンの切り替わりを検出し、再編集するユーザもでてきている。

【0003】従来から、このようなユーザの映像に対する編集活動を支援する編集装置あるいは編集方式の提案がなされている。これらの提案の一つに、動画像の自動

カット検出に関する技術がある。この技術の概要を図7を参照して簡単に説明する。

【0004】いま、図7(a)および(c)に示されているような参照画面と入力画面があったとすると、各画面は8画素×6画素のブロックに分割され、同図(b)および(c)に示されているようにブロックごとのカラーヒストグラムが求められる。このカラーヒストグラムは、横軸に色が取られ、縦軸に頻度が取られている。1ブロックは48個の画素から構成されているので、各画素が16色のどれに属するか決定され、カラーヒストグラムとして表現される。次いで、参照画面(r)と入力画面(i)のブロック(j)ごとに、16色のカラーについてカラーヒストグラム $h_{r,j,c}$ と $h_{i,j,c}$ との類似度 $S_j$ が、次式により求められる。

【0005】

【数1】

$$S_j = \frac{16}{\sum_{c=1}^{16} |h_{r,j,c} - h_{i,j,c}|}$$

続いて、該類似度 $S_j$ がしきい値以上のブロック数をフレーム間相関値として、各フレームの類似度を測定する。続いて、該類似度の時間差分をしきい値判定して、カット検出を行っている。

【0006】上記した技術と関係する技術を開示した文献として、例えば、上田他、「認識技術を応用した対話型映像編集方式の提案」、電子情報通信学会論文誌 D-I I, Vol. J75-D-II, No.2, pp.216-225, 1992 などがあ

る。

【0007】なお、上記した技術を用いて、圧縮符号化された動画を認識し検索する場合には、一度画像を完全に復号化して、元の画像に戻してから、上記認識検索作業を行うことになる。

【0008】

【発明が解決しようとする課題】上述した従来技術では、高精度な検出を行うために、フレーム内のすべての画像データを8画素×6画素のブロックに分割して、各フレームの類似度を測定、比較してカット検出を行うようにしている。例えば、テレビ方式のNTSC方式の場合には、1秒間のフレーム数30フレームすべてについて、各フレームの類似度を測定、比較してカット検出を行うようにしている。このため、処理を行うために必要なハードウェア負荷が大きくなるという問題があった。また、報告されている処理時間は、ワークステーションを用いた場合、約8フレーム/秒かかり、リアルタイムの約4倍の時間を要しているため、高速検出は困難なものとなっている。

【0009】また、従来技術では、圧縮符号化された動画をカット検出する場合、画像を完全に復元してからカット検出処理を開始するため、動画再生時間とカット検出時間とを合わせた時間が必要となり、大量の動画

データベースなどの検出には、実用上大きな制約を受けることとなる。

【0010】本発明の目的は、前記した従来技術に鑑み、検出精度を下げることなく、上記従来方法の欠点である検出処理時間の短縮化を図ることができる動画のカット画面検出方法を提供することにある。

【0011】

【課題を解決するための手段】前述目的を達成するために、請求項1の発明は、入力画面および該入力画面から時間的に1フレームまたは複数フレーム離れた参照画面の各々をブロック分割し、各々の画面の各ブロックの輝度信号の平均値から、各々の画面の縮小画面を作成し、両画面の縮小画面から、輝度信号のフレーム間差分およびフレーム間差分の時間変化を求め、該輝度信号のフレーム間差分および差分の時間変化に基づいて、カット画面、非カット画面を選別するようにした点に特徴がある。

【0012】また、請求項3の発明は、請求項1の処理によって得られたカット候補画面に対して、参照画面と入力画面の縮小画面の色差成分のヒストグラム相関値と、該色差成分のヒストグラム相関値、前記輝度信号の差分値、および該時間変化によりカット画面、非カット画面に選別するようにした点に特徴がある。

【0013】

【作用】請求項1の発明では、入力画面および入力画面から時間的に1フレームまたは複数フレーム離れた参照画面をブロック分割し、各ブロックの平均値を用いて構成された縮小画像での輝度信号の差分値および差分の時間変化により、カット画面、および非カット画面の選別を行う。

【0014】請求項3の発明では、カット候補画面に対して、縮小画像の色差成分の色分布のヒストグラムを取り、ヒストグラムの相関値、輝度信号の差分値および差分の時間変化より、カット画面および非カット画面に選別する。

【0015】

【実施例】以下に、図面を参照して、本発明を詳細に説明する。図1は本発明の一実施例を示すブロック図である。

【0016】図において、1は入力画面の画像入力部、2は参照画面の画像入力部である。該参照画面としては、入力画面に対して時間的に1フレーム又は複数フレーム（例えば、2～15フレーム）離れた画面を用いることができる。3および4は、前記画像入力部1、2に入力された入力画面および参照画面を縮小し、輝度信号と色差信号の縮小画面を作成する縮小画面処理部である。5は前記縮小画面処理部3、4から輝度信号の縮小画面を得、これらから、入力画像と参照画像とのフレーム間差分 $D_n$ と、その時間的変化 $\Delta D_n$ とを求めるフレーム間差分部である。6はこれらの値 $D_n$ と $\Delta D_n$ をも

とに、前記入力画面を、非カット画面、カット画面およびカット候補画面の3種類に分類する第1判定部である。7は、カット画面であると判定された入力画面、あるいはそれを示すデータ(画面番号など)などを出力する出力部である。

【0017】次に、8は前記第1判定部6にてカット候補画面と判定された画面に対して色差ヒストグラムの相関を求める色差ヒストグラム相関部である。該色差ヒストグラム相関部8は、縮小画面処理部3で求められた色差信号の縮小画面を用いて、色差のヒストグラムの色分布を求め、色分布の相関値 $\rho$ を計算する。

【0018】9は第2判定部である。該第2判定部9では、フレーム間差分 $D_n$ 、時間的変化 $\Delta D_n$ 、および相関値 $\rho$ を総合的に判断して、カット検出の判定を行う。そして、カット画面であると判定された時には、出力部7から、カット画面であると判定された入力画面、あるいはそれを示すデータなどを出力する。なお、前記第1、第2判定部6、9において、カット画面と判定されて前記入力画面等が出力部7から出力された後、あるいは非カット画面と判定された時には、次の入力画面の処理に移る。

【0019】次に、前記実施例の動作を詳細に説明する。まず、前記縮小画像処理部3、4の動作を図2を参照して説明する。

【0020】いま、同図(a)および(d)に示されているような入力画面と参照画面とがあったとすると、前記縮小画像処理部3、4はこれらを例えば8画素×8画素のブロックに分割し、各ブロックに対して、輝度 $Y$ および色差 $U$ 、 $V$ の平均値を求める。この平均値の求め方の一例としては、各ブロック内の輝度および色差データの総和を求め、これをデータ数で割る方法を取ることができる。前記縮小画像処理部3、4は、次いで、これらの平均値をもとに、輝度および色差の縮小画面を作成する。すなわち、縮小画面処理部3は同図(b)、(c)に示されているような、それぞれ元の入力画面の1/64のデータからなる輝度および色差信号の縮小画面を作成する。同様に、縮小画面処理部4は同図(e)、(f)に示されているような、それぞれ元の参照画面の1/64のデータからなる輝度および色差信号の縮小画面を作成する。

【0021】次に、フレーム間差分部5の動作を説明する。フレーム間差分部5では、参照画像と入力画像の輝度 $Y$ の縮小画像を用いてフレーム間差分 $D_n$ が求められる。フレーム間差分 $D_n$ は例えば次式を用いて求めることができる。

【0022】

【数2】

$$D_n = \sum_{i=1}^T |DY_{i,n} - DY_{i,n-1}| \quad (1)$$

ただし、 $DY$ は輝度のブロック平均値を示す。また、 $T$

は総ブロック数、 $i$ はブロック番号、 $n, n-1$ はフレーム番号で、ここではそれぞれ、 $n$ は入力画面、 $n-1$ は参照画面を示す。以下の説明では、前記 $DY$ は8ビット(256段階)で表わされているものとして説明するが、本発明はこれに限定されるものではない。

【0023】また、フレーム間差分の時間変化 $\Delta D_n$ は、 $D_n$ の時間変化として以下の式で求めることが可能である。

$$\Delta D_n = D_n - D_{n-1} \quad (2)$$

ここで、 $D_{n-1}$ はフレーム $n-1$ とフレーム $n-2$ の間のフレーム間差分である。

【0024】次に、前記第1判定部6では、前記輝度 $Y$ のフレーム間差分 $D_n$ およびフレーム間差分の時間変化 $\Delta D_n$ などを用いて、入力画面を非カット画面、カット画面、カット候補画面の3つの種類に分類する。この処理の詳細を、図3のフローチャートを参照して説明する。

【0025】まず、ステップS1にて、フレーム間差分 $D_n$ が次の条件式(3)を満足するか否かを判定し、満足する場合には非カット画面とし、それ以外の場合にはカット画面候補としてステップS2の処理をする。

$$D_n < TH1 \quad (3)$$

ここで、 $TH1$ は第1のしきい値である。一般に、シーンの切り替わりがなく静止画が連続している場合には、前記フレーム間差分 $D_n$ は非常に小さいため、(3)式が成立することとなる。

【0026】次に、ステップS2にて、ステップS1でカット候補となった画面について、フレーム間差分 $D_{n-1}$ が次の条件式(4)を満足するか否かを判定し、満足する場合にはカット画面とし、それ以外の場合にはカット画面候補としてステップS3の処理をする。

$$D_{n-1} < TH2 \quad (4)$$

ここで、 $TH2$ は第2のしきい値である。(4)式が満足された場合にカット画面と判定する理由は、静止画が連続した後にカット画面となる場合は、 $n$ 番目のフレーム間差分 $D_n$ は大きいものの、その前のフレーム間差分 $D_{n-1}$ は小さいためである。

【0027】ステップS3では、ステップS2でカット候補となった画面について、フレーム間差分 $D_n$ および $D_{n-1}$ 、ならびにフレーム間差分の時間的変化 $\Delta D_n$ および $\Delta D_{n-1}$ が次の条件式(5)を満足するか否かを判定し、満足する場合にはカット画面とし、それ以外の場合にはカット画面候補としてステップS4の処理をする。

$$\alpha | \Delta D_{n-1} | < \Delta D_n \text{ かつ } \beta D_{n-1} < D_n \quad (5)$$

ここで、 $\alpha$ 、 $\beta$ は定数である。(5)式が満足された場合にカット画面と判定する理由は、バニングなどの緩やかな動きの後にカット画面となる場合には、 $n$ 番目のフレーム間差分 $D_n$ およびフレーム間差分の時間変化 $\Delta D_n$ は、それぞれ $n-1$ 番目の $D_{n-1}$ および $\Delta D_{n-1}$ に比

べて大きいからである。

【0028】次に、やや激しい動きの後にカット画面となる場合には、前記 $n-1$ 番目のフレーム間差分 $D_{n-1}$ は大きいものの $n$ 番目のフレーム間差分 $D_n$ はこれに比べてさらに大きいため、ステップS4では、フレーム間差分 $D_n$ および $D_{n-1}$ が次の条件式(6)を満足するかどうかを判定し、満足する場合にはカット画面とし、それ以外の場合にはカット画面候補とする。

$$\gamma D_{n-1} < D_n \quad (6)$$

ここで、 $\gamma$ は定数である。

【0029】なお、前記(3)～(6)式中のTH1、TH2、 $\alpha$ 、 $\beta$ および $\gamma$ として、次の値を用いることができる。なお、Tは1フレーム画面の総ブロック数である。

$$\begin{aligned} \text{【0030】} & \text{TH1} = 4T, \text{TH2} = 10T, \alpha = 4, \\ & \beta = 2 \text{ および } \gamma = 4. \end{aligned}$$

【0031】以上のように、本実施例によれば、前記縮小画像処理部3および4にて1/64に縮小された輝度信号の縮小画像を用いて、カット画面、非カット画面およびカット画面候補と判定することができる。なお、前記ステップS4の処理後のカット画面候補は、非カット画面と判定するようにしても良い。

【0032】したがって、本実施例によれば、動画像のカット画面の検出処理時間の短縮化を、検出精度を下げることなく図ることができる効果がある。

【0033】次に、本発明の第2実施例の動作を説明する。この第2実施例は、前記第1実施例においてカット画面候補と判定された入力画面に対して、さらに色差信号U、Vの縮小画面を用いて、カット画面と非カット画面の判定をするようにしたものである。

【0034】前記縮小画面処理部3、4で求められた色差信号U、Vの縮小画面の各要素データが例えば8ビットで構成されているとすると、色差ヒストグラム相関部8では、第1実施例でカット画面候補となった画面に対し、色差信号U、Vの縮小画面においてU、V=128を中心に $\pm\theta$ 範囲を8分割し、ヒストグラム $H_{n,j,k}$ をとる。ここで、 $n$ はフレーム番号、 $j=1\dots 8$ 、 $k=1\dots 8$ はそれぞれU、Vの領域番号である。すなわち、8ビットで構成される要素データの最大値は255であるので、図4に示されているように、その最大値の半分の128を中心に $\pm\theta$ 範囲を8分割する。ここに、 $\theta$ は予め定められた定数であり、例えば $\theta=32$ とすることができる。次いで、該8分割されたU、Vの領域番号をそれぞれ $j$ および $k$ とする。そして、ヒストグラム $H_{n,j,k}$ を定義する。

【0035】例えば $j=1, k=1$ の場合、 $H_{n,1,1}$ は、 $128 - \theta \leq DU < 128 - 3\theta/4$  かつ  $128 - \theta \leq DV < 128 - 3\theta/4$ となる要素データの個数を示す。ただし、DU、DVは色差の要素データの個数である。このようにして求められた $H_{n,j,k}$ は、図5に示されているよう

に、 $8 \times 8$ の色差ヒストグラム行列になる。色差ヒストグラム行列の相関 $\rho$ は、下記の(7)式を用いて計算する。

$$\rho = CC_n / (AC_n \times AC_{n-1})^{1/2} \quad (7)$$

ただし

$$\text{【0036】}$$

【数3】

$$CC_n = \sum_j \sum_k (H_{n,j,k} \times H_{n-1,j,k})$$

$$10 \quad AC_n = \sum_j \sum_k H_{n,j,k}^2 \quad (8)$$

$$AC_{n-1} = \sum_j \sum_k H_{n-1,j,k}^2 \quad (9)$$

第2判定部9ではフレーム間差分 $D_n$ (1)式参照)、時間的変化 $\Delta D_n$ (2)式参照)、および相関値 $\rho$ (上記(7)式)などを総合的に判断することにより、カット画面検出の判定を行う。以下に、前記第2判定部9の動作を、図6のフローチャートを参照して詳細に説明する。

【0037】ステップS11はカメラアングルが異なるようなカット画面の場合の判定を示す。すなわち、カメラアングルが異なるようなカット画面においては、類似した色分布が多く、色差ヒストグラム行列の相関 $\rho$ は比較的大きな値をもち、かつフレーム間差分 $D_n$ 、時間的変化 $\Delta D_n$ も大きくなる。このため、下記の条件式(10)を満足する場合、カット画面とし、それ以外をカット候補として、ステップS12の処理を行う。

$$\begin{aligned} & \delta \leq \rho < \delta \quad \text{かつ} \quad D_n > TH3 \quad \text{かつ} \quad |\Delta D_{n-1}| > TH4 \quad \text{かつ} \quad \Delta D_n > TH5 \quad (10) \end{aligned}$$

次に、色分布が大きく異なる場合には、前記 $AC_n$ と $AC_{n-1}$ は大きく異なるため、ステップS12では、条件式(11)を満足する場合カット画面とし、それ以外をカット候補として、ステップS13の処理を行う。

$$\max(AC_n, AC_{n-1}) > \varepsilon \min(AC_n, AC_{n-1}) \quad (11)$$

次に、上記の条件に該当しないようなカット画面については、色差ヒストグラム行列の相関値 $\rho$ が大きい場合のみカット画面とし、すなわち式(12)を満足する場合にカット画面とし、それ以外を非カット画面として、次の入力画面の処理へ移る。

$$\rho > \xi \quad (12)$$

以上の処理において、前記第2判定部9でカット画面と決定された場合、前記出力部7にて、カット画面やその画面のフレーム番号などを出力し、次の入力画面の処理に進む。また、非カット画面と決定された場合には、そのまま、次の入力画面の処理に進む。

【0038】なお、前記(7)～(12)式中のTH3、TH4、TH5、 $\delta$ 、 $\varepsilon$ 、 $\xi$ および $\theta$ として、次の値を用いることができる。

$$50 \quad TH3 = 23T, TH4 = 4T, TH5 = 11T, \delta =$$

0. 9、 $\varepsilon = 8$ 、 $\xi = 0.75$ および $\theta = 32$ 。

【0039】以上のように、前記第2実施例においては、第1実施例においてカット画面候補と判定された入力画面に対して、さらに色差信号U、Vの縮小画像を用いて、カット画面と非カット画面の判定をするようにしたので、動画像のカット画面の検出精度を向上させることができると共に、検出処理時間の短縮化を図ることができるという効果がある。

【0040】次に、本発明の第3実施例について説明する。この実施例は、図1における入力画面と参照画面が、DCT（離散コサイン変換）等で圧縮符号化された符号化情報の場合である。この場合には、画像入力部1と2に符号化された画像情報が入力される。縮小画像処理部3および4では、該当ブロックの平均値成分を符号化情報から抽出して平均値を求め、これらの平均値を用いて縮小画面を構成する。

【0041】縮小画像処理部3および4は、入力してきた符号化情報が、例えば $8 \times 8$ （画素）の2次元DCTである場合には、該2次元DCT変換後の（0, 0）成分、すなわち直流成分を8で割り、この値を各ブロックごとに集めて、縮小画面を構成する。前記フレーム間差分部5以降の処理については、前記第1あるいは第2実施例と同様であるので、説明を省略する。

【0042】この第3実施例においては、従来の方式のように、入力してきた符号化情報を一旦元の画像に復元する必要がなく、符号化データからの平均値成分の抽出のみで処理が可能であるため、非常に高速にカット画面の抽出を行うことができる。

【0043】本発明の実施にあたっては種々の変形が可能である。例えば縮小画面を求める際の平均値計算については $8 \text{画素} \times 8 \text{ライン}$ のブロックに限らずに $16 \text{画素} \times 16 \text{ライン}$ や $4 \text{画素} \times 4 \text{ライン}$ など種々のサイズが適応可能である。

【0044】また、検出精度を向上させるために、第1判定部6や第2判定部9において、フレーム $n$ とフレーム $n-1$ の情報（D,  $\Delta D$ ,  $\rho$ , AC）のみならず、フレーム $n-2$ やフレーム $n-3$ などの、フレーム $n-1$ よりさらに時間的に過去の情報を用いることも可能である。

【0045】さらに、高速性が要求される場合には、上記条件式（3）～（12）のうちのいくつかを選択して用いて高速化を図ることが可能である。ただし、この場合、未検出や過剰検出などの誤検出が多くなることが予想される。

【0046】また、種々のパラメータ $TH1 \sim TH5$ ,  $\alpha \sim \theta$ を変更することにより、未検出や過剰検出の割合を制御することが可能である。

【0047】

【発明の効果】以上に説明したように、請求項1および2の発明では、1または複数フレーム離れた参照画面と

入力画面のブロック平均値を用いた縮小画像を用いて、輝度成分のフレーム間差分およびその時間変化で動画像のカット検出を行った。したがって、この発明によれば、処理に必要なデータ数が削減され、動画像のカット画面の検出処理時間の短縮化を、検出精度を下げることなく図ることができるという効果がある。

【0048】また、請求項3および4の発明では、1または複数フレーム離れた参照画面と入力画面のブロック平均値を用いた縮小画像を用いて輝度成分のフレーム間差分およびその時間変化でカット画面の候補となる画像を選出し、該カット画面の候補となった画像に対して色差成分ヒストグラムの相関を求め、該相関と前記フレーム間差分およびその時間変化とを総合的に判断してカット検出を行っている。この場合、縮小画像を用いることにより、処理に必要なデータ数が削減されるため、原画像を用いた検出に比較して大幅に検出時間が縮小されるほか、画素単位の細かな雑音や局所的な変化に対しても影響を受けにくく、高精度化を図れるという効果がある。

【0049】また、輝度成分のフレーム間差分と色差ヒストグラム相関を階層的に用いることにより、処理の階層化を図ることが可能となり、検出時間の短縮化を図ることが可能となっている。

【0050】また、請求項5および6の発明においては、圧縮符号化された画像データからのカット画面の検出を、一旦元の画像に復元することなく行うことができる。すなわち、符号化データからの平均値成分を抽出するのみで縮小画面の作成が可能であるため、非常に高速なカット画面の検出が可能である。

【0051】ここで、請求項3および4の発明を用いて、実際の動画像からカット画面を検出した結果について報告する。いくつかのニュースが含まれるテスト動画像を用いて、ISOで標準化されたMPEG1方式で符号化されたビットストリームについて、参照フレームと入力フレームの間隔を15フレームとして、カット画面の検出を行った。この場合、正しく検出されたカット画面数に対する未検出カット画面の割合（未検出率）は2.5%、本来カット画面ではないのに誤って検出された画面の割合（過剰検出率）は、17.5%であり、総合的には従来の検出方法と同程度の検出率を得ることができた。

【0052】また、検出時間は、再生時間の1/5程度で処理を終了することができ、従来方式に比べて20倍以上高速化を図ることが可能となった。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の一実施例の概略の構成を示すブロック図である。

【図2】 図1の縮小画像処理部の動作の説明図である。

【図3】 本発明の一実施例における第1判定部の処理

11

の内容を説明するためのフローチャートである。

【図4】 第2実施例の色差信号U、Vの領域番号j、kの説明図である。

【図5】 色差ヒストグラム行列 $H_{n,j,k}$ の説明図である。

【図6】 本発明の第2実施例における第2判定部の処理の内容を説明するためのフローチャートである。 \*

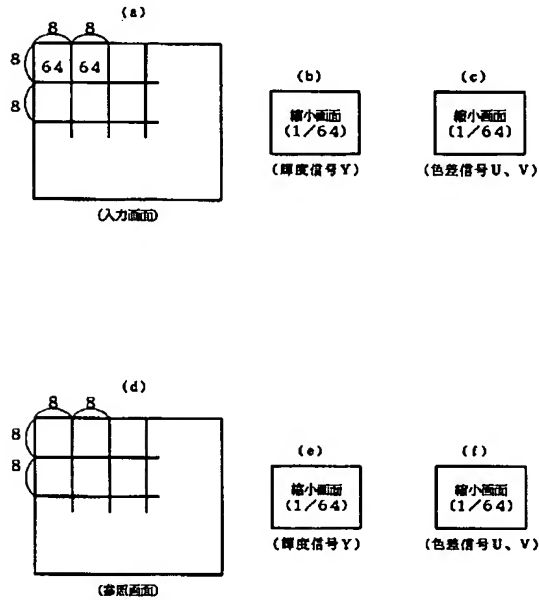
12

\*【図7】 従来の動画像の高速カット検出方法におけるカラーヒストグラムの説明図である。

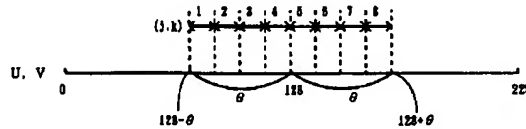
【符号の説明】

1、2…画像入力部、3、4…縮小画像処理部、5…フレーム間差分部、6…第1判定部、7…出力部、8…色差ヒストグラム相関部、9…第2判定部。

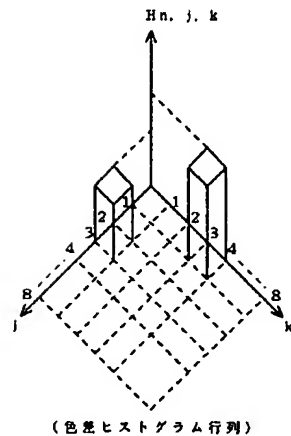
【図2】



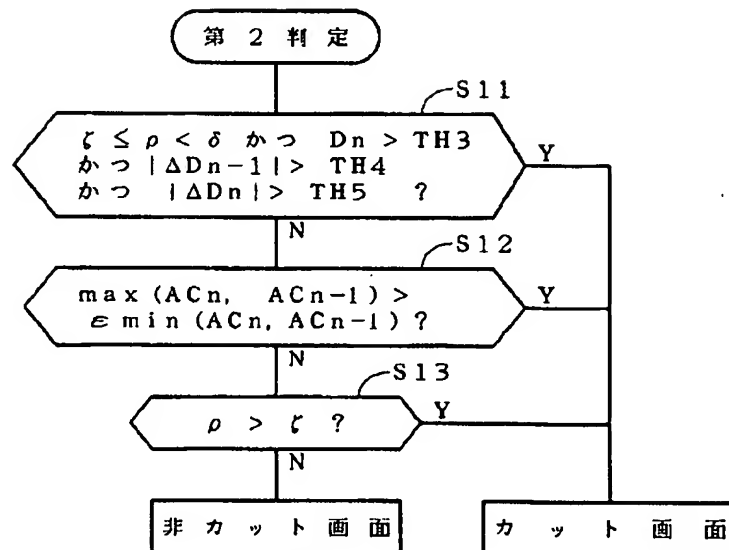
【図4】



【図5】

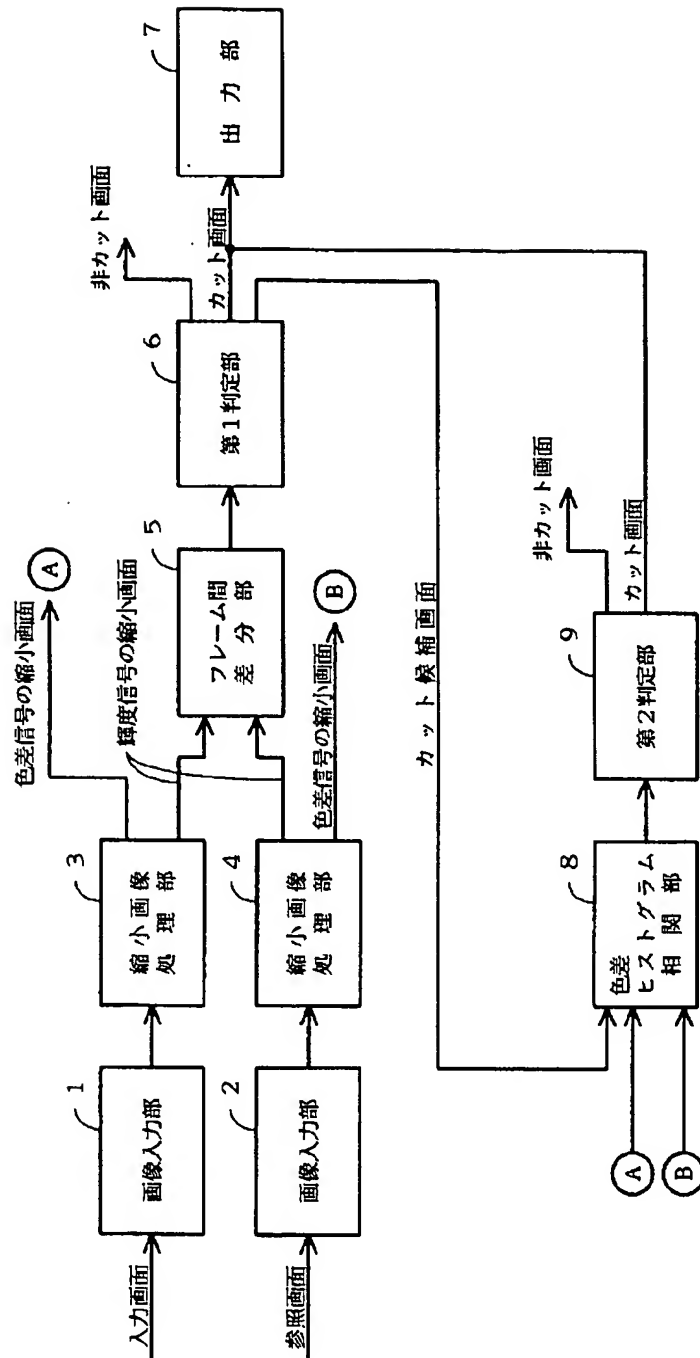


【図6】

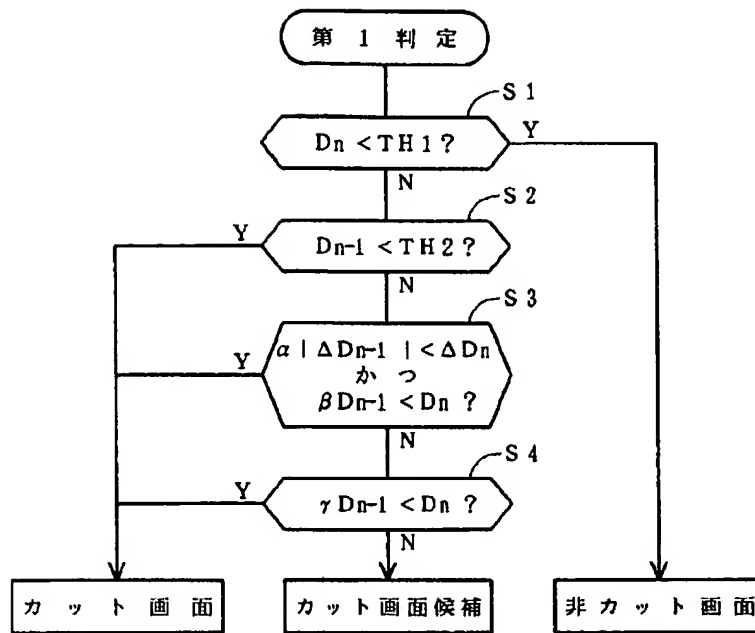




〔図1〕



【図3】



【図7】

